

4-8
Jahre

SPIELWELT

VERKEHRSSCHULE



Interaktive Spielwelt mit großer Verkehrsschule Für 1 Spieler von 4-8 Jahren

Konzept/Text: Benjamin Schreuder

Illustration: Joachim Krause

Design: DE Ravensburger, ideo, Serviceplan, factor product, Peter Becker, Dynamo Ltd, Walter Pepperle, Vera Bolze (Spielanleitung)

Fotos: Henry Linder, Becker Studios · Soundproduktion: www.novosonic.com · Redaktion: Regina Sellmair
Ravensburger® Spiele Nr. 00 777-6

Erlebe einen ereignisreichen Tag in der interaktiven Verkehrsschule!

Willkommen in der Jugendverkehrsschule! Hier erfahren Kinder spielerisch alles Wichtige zum Thema Sicherheit und Verhalten im Straßenverkehr. Warum heißt der Zebrastreifen eigentlich Zebrastreifen? Wie verhält man sich an einer Ampel richtig? Und wo ist der „tote Winkel“? Die interaktive Verkehrsschule mit Auto, Fahrrad und zwei tiptoi® Spielfiguren bietet Kindern eine erlebnisreiche Spielwelt rund um Straße und Verkehr. Baue den Parcours beliebig zusammen und übe mit Lena für die Fahrradprüfung – tiptoi® hilft dir dabei. Bist du bereit? Dann nichts wie los und rein in die Pedale!



Liebe Eltern,
die „Spielwelt Verkehrsschule“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift spielt Geräusche ab, vermittelt interessantes Wissen und stellt spannende Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für die „Spielwelt Verkehrsschule“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden).

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für die „Spielwelt Verkehrsschule“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig



Inhalt

1 Spielfigur Papa

1 Spielfigur Mädchen

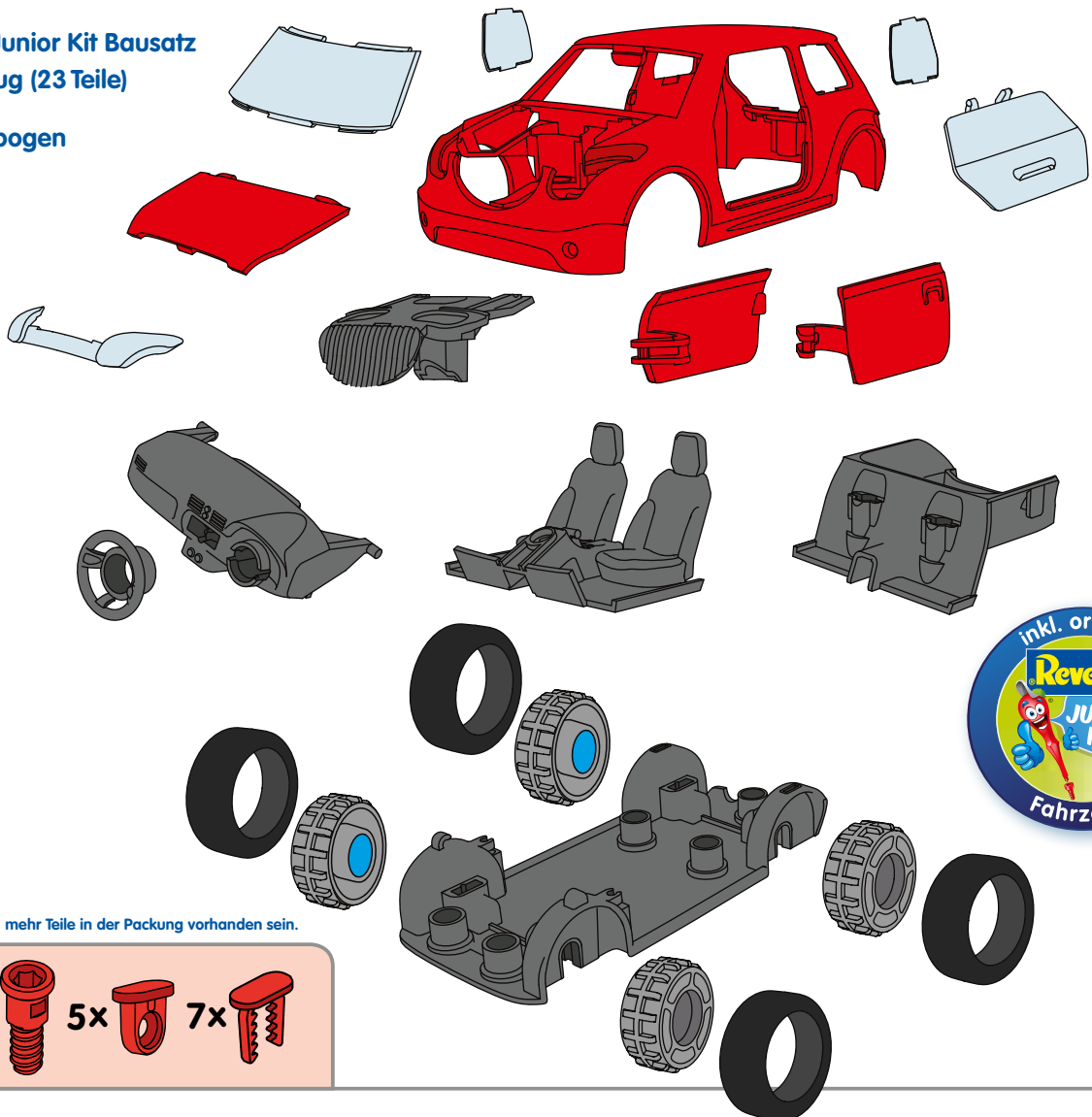
1 Fahrrad



- 1 1 Verkehrsschulgebäude, (8 Teile)
- 2 1 Steuerungsleiste
- 3 1 Fußgängerurkunde
- 4 1 Fahrradurkunde
- 5 5 Verbindungsclips
- 6 8 Aufstellfüßchen
- 7 16 Verkehrszeichen
- 8 6 Straßenstücke
- 9 4 Ampeln, (je 2 Teile)
- 10 1 Polizistentafel

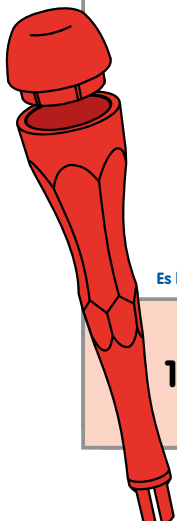
1 Revell Junior Kit Bausatz
Fahrzeug (23 Teile)

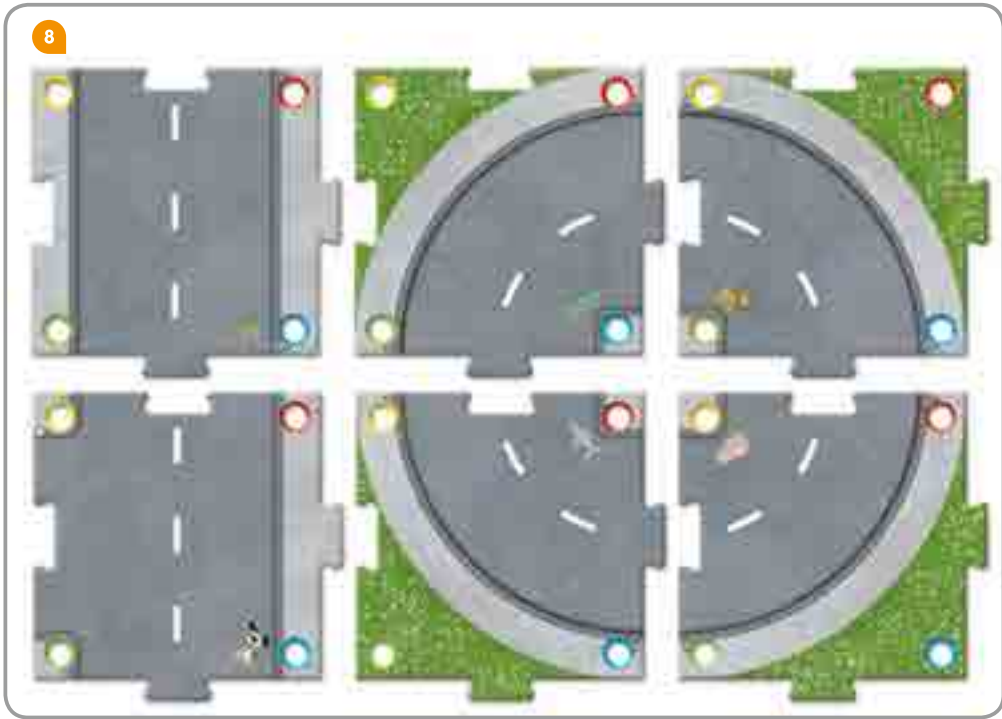
1 Stickerbogen



Es können mehr Teile in der Packung vorhanden sein.

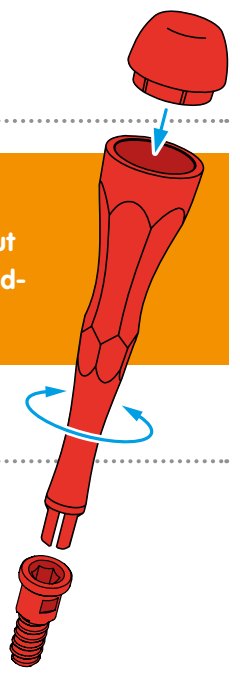
- 12x
- 5x
- 7x





Aufbau und Spielvorbereitung



Liebe Eltern,
vor dem ersten Spielen sollten zunächst das Auto und das Verkehrsschulgebäude aufgebaut werden. Im Folgenden finden Sie die Aufbauanleitung. Der Aufbau ist recht einfach und kindgerecht, dennoch sollten die Kinder dabei von einem Erwachsenen unterstützt werden.

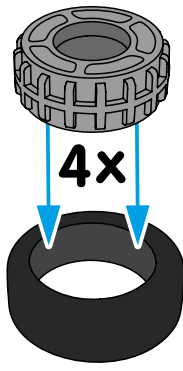


Aufbauanleitung Fahrzeug

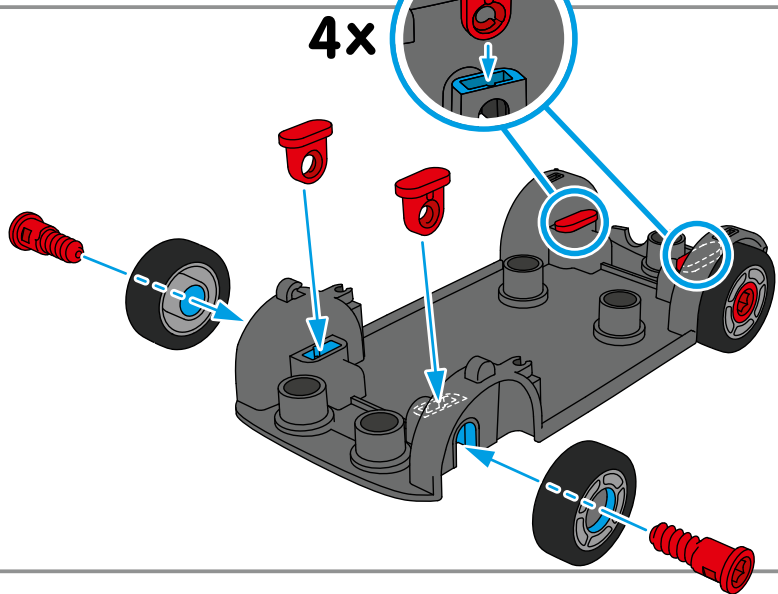
Sieh dir zunächst die Bauanleitung gründlich an und lege alle benötigten Teile bereit. Folge dann dieser Anleitung Schritt für Schritt, um dein Auto zusammenzubauen.

Achtung: Die Schrauben sollten jeweils an das Chassis angesetzt und anschließend bis zum Anschlag fest eingedreht werden.



4x  **4x** 



4x 


4x





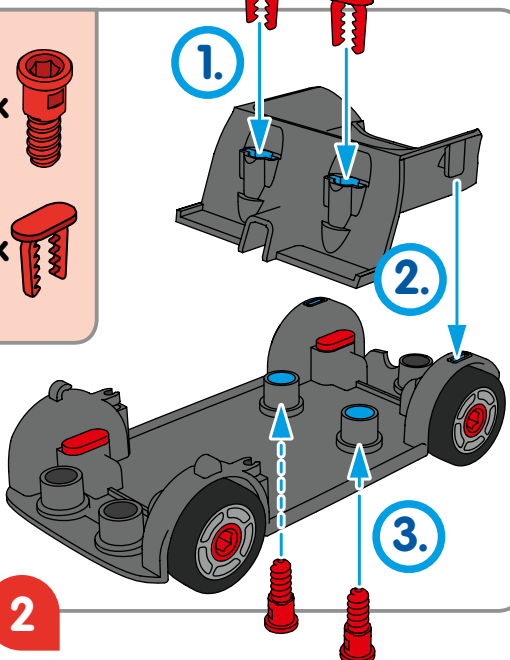
1

2x  **2x** 

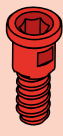


1.  


2. 


3.  




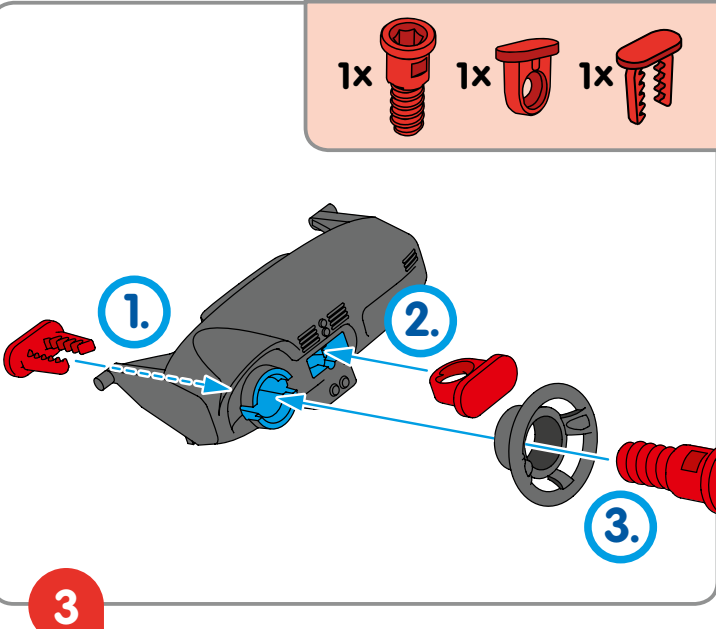
2

1x  **1x**  **1x** 

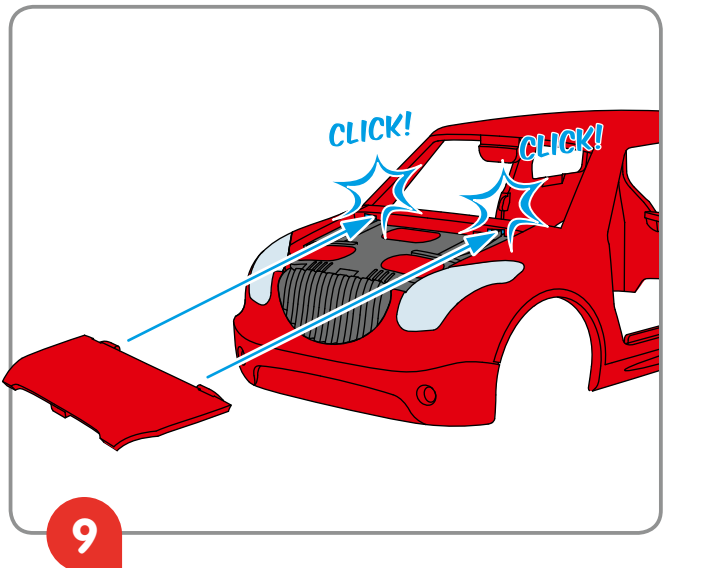
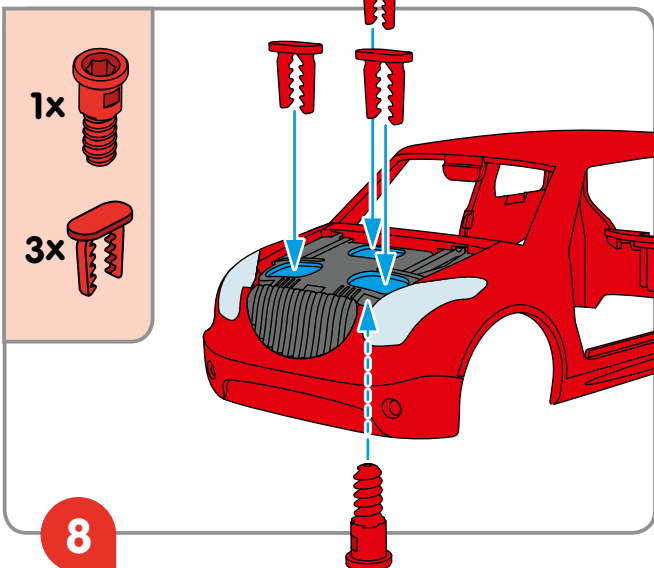
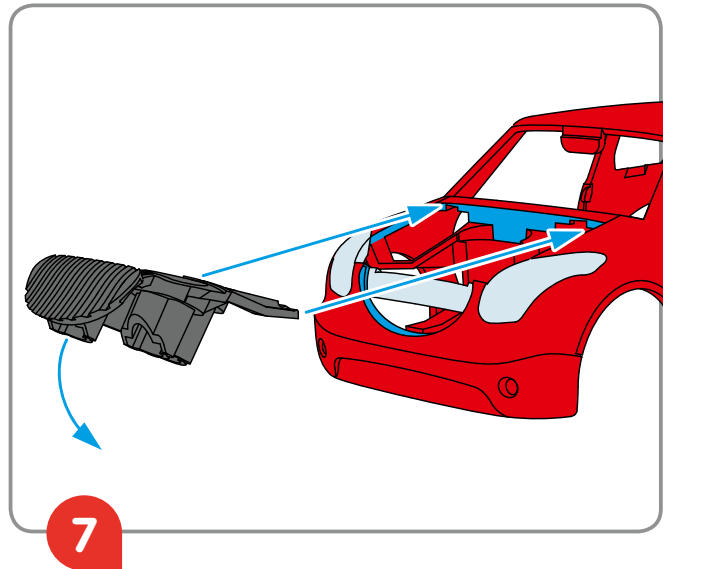
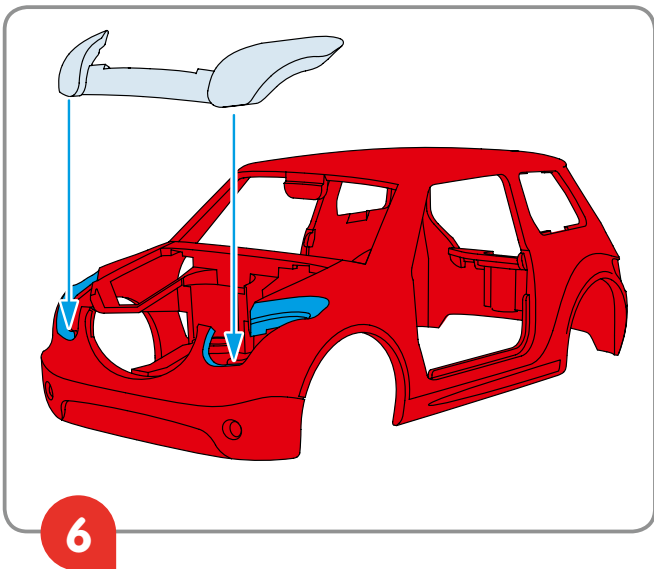
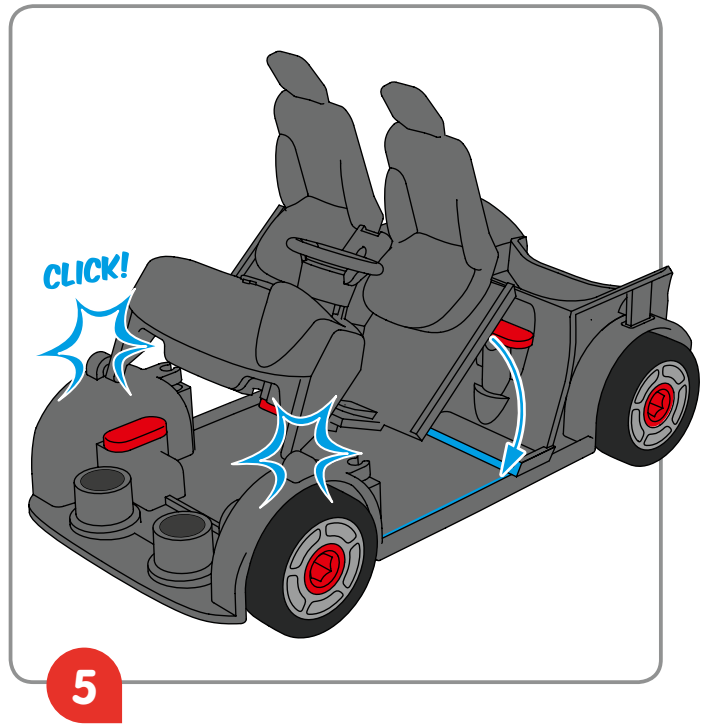
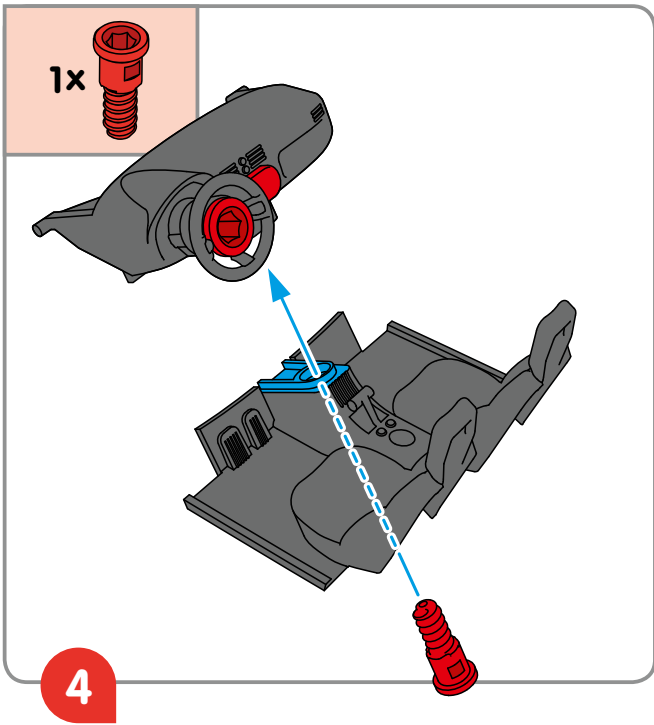
1. 

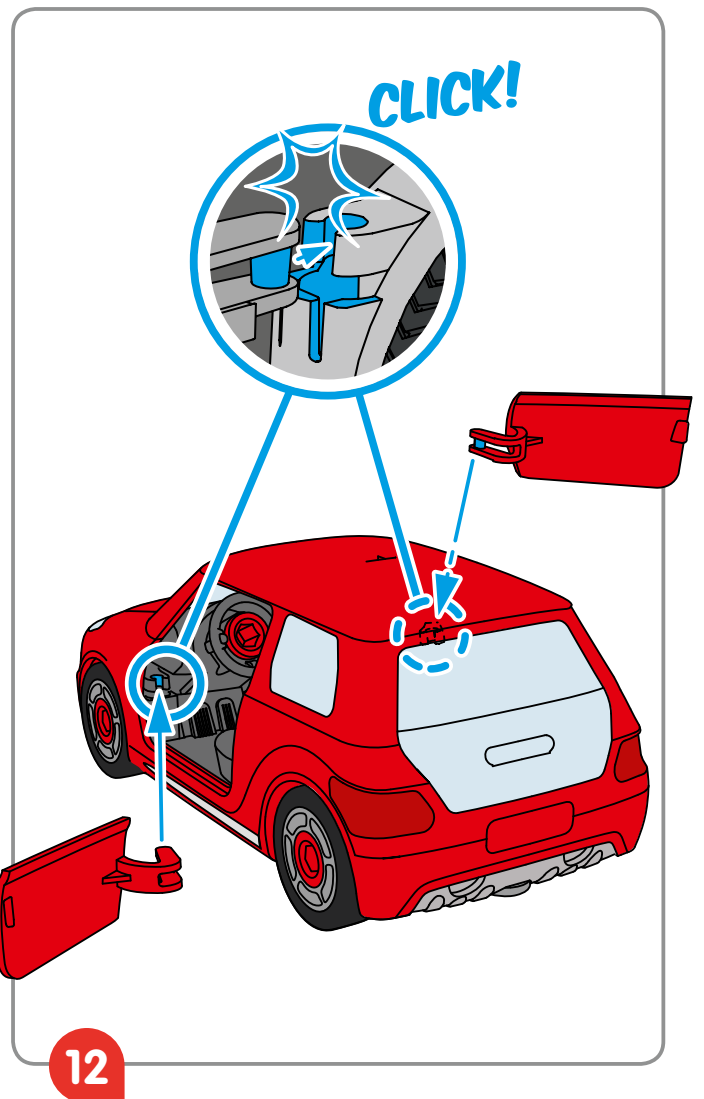
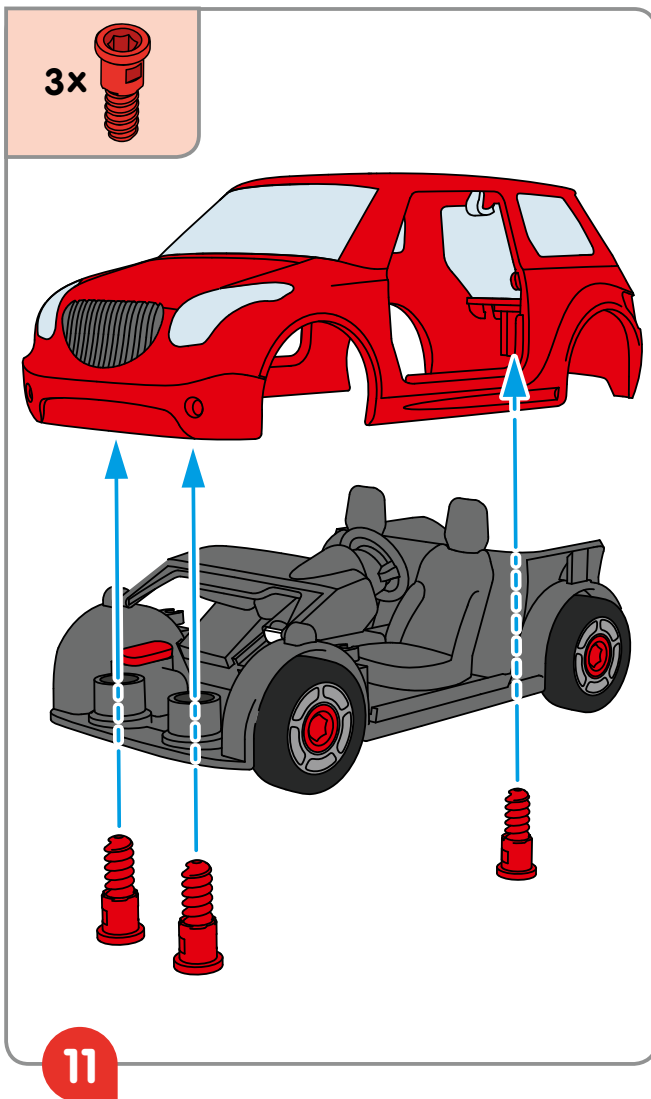
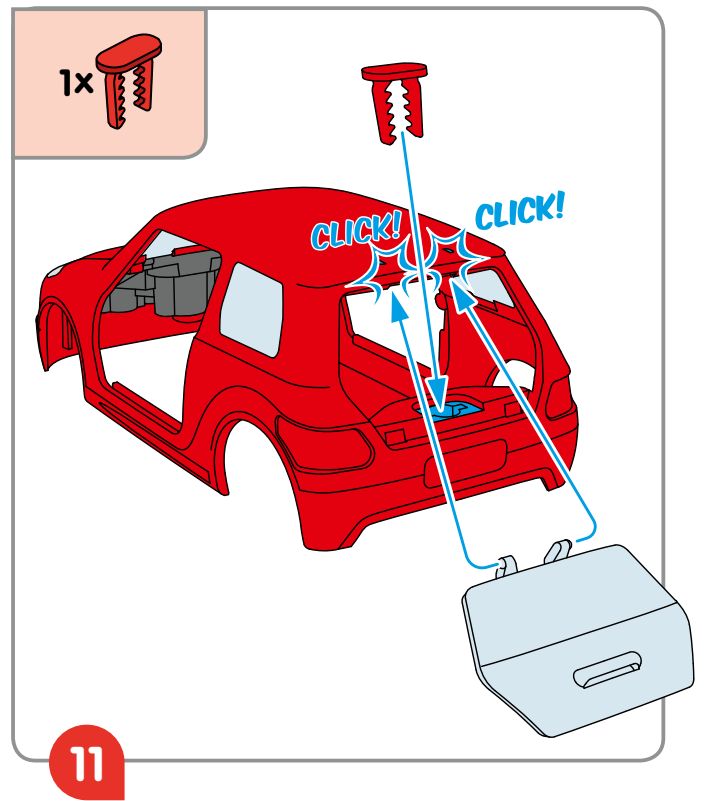
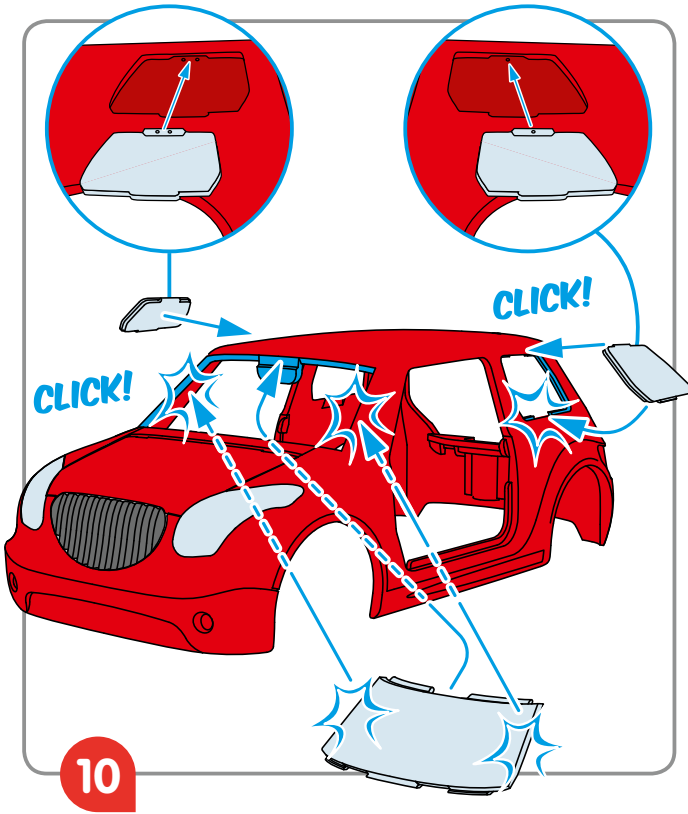
2. 

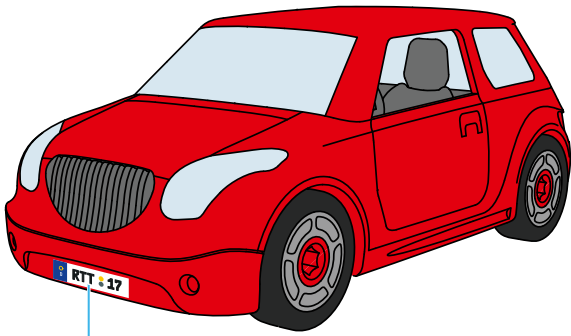
3. 



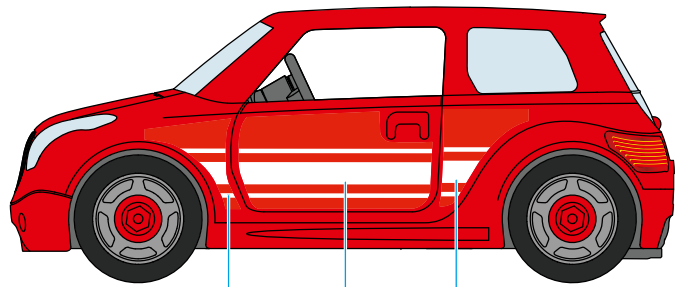
3







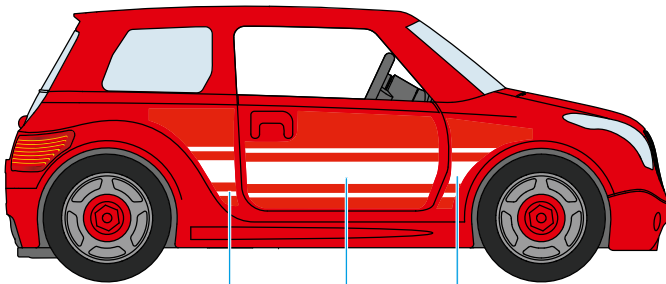
Sticker 9



Sticker 3

Sticker 5

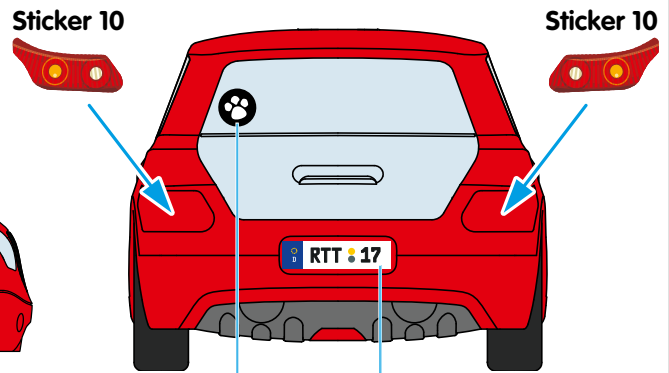
Sticker 4



Sticker 8

Sticker 6

Sticker 7

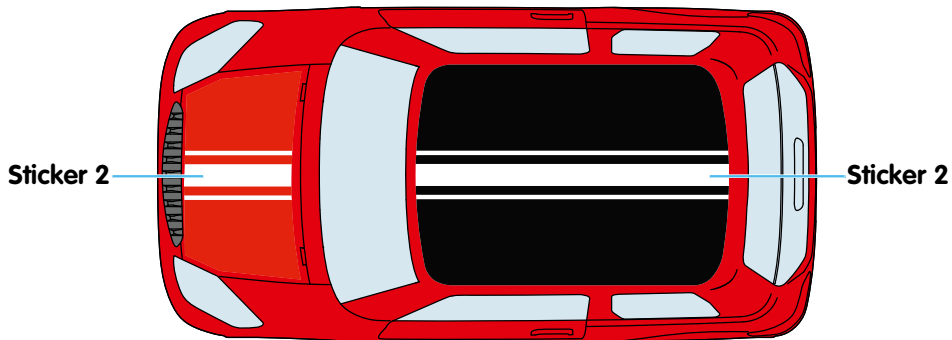


Sticker 10

Sticker 10

Sticker 9

Sticker 9



Sticker 2

Sticker 2

Klebe noch die **Sticker 21 und 22 (Steuerungsleiste)** auf die **Unterseite** des Fahrzeugs. Jetzt ist dein Auto einsatzbereit.



Sticker 14



Sticker 15

Aufbauanleitung Gebäude

1

- Löse zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir bereit.
- Nimm dir das große Verkehrsschulhausgebäude und knicke die Seiten an den beiden vertikalen Linien.
- Nimm nun den Zwischenboden und schiebe ihn von hinten in das große Verkehrsschulgebäude. Beginne mit der linken Seite und stecke die Nase in den oberen Schlitz. Danach steckst du die anderen Nasen nacheinander in die dafür vorgesehenen Schlitzze.



2

- Nun kannst du das Nebengebäude an deine Verkehrsschule bauen. Nimm dir die Tafel mit der Abstellkammer. Knicke die Außenwand an der vertikalen Linie nach hinten.
- Stecke die Tafel mit der Nase an die rechte Seite des Verkehrsschulgebäudes. Dann kannst du das rote Dach mit der Außenwand des Nebengebäudes verbinden.
- Jetzt kannst du noch das Dach auf deine Verkehrsschule bauen.



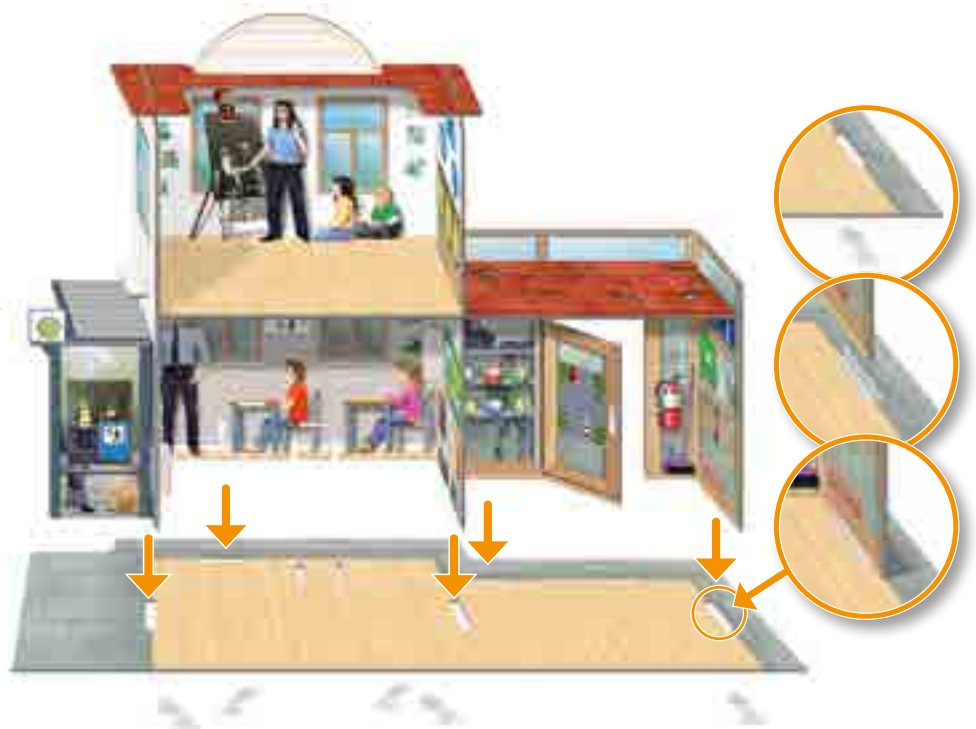
3

- Dann kannst du noch die Bushaltestelle an dein Verkehrsschulgebäude bauen. Nimm dazu das Pappteil mit der Bushaltestelle darauf und knicke das Teil an der horizontalen Linie.
- Nun steckst du das Teil von links mit den Puzzlenasen an das große Verkehrsschulgebäude. Beginne mit einer Nase, danach steckst du die andere Nase in den Schlitz.



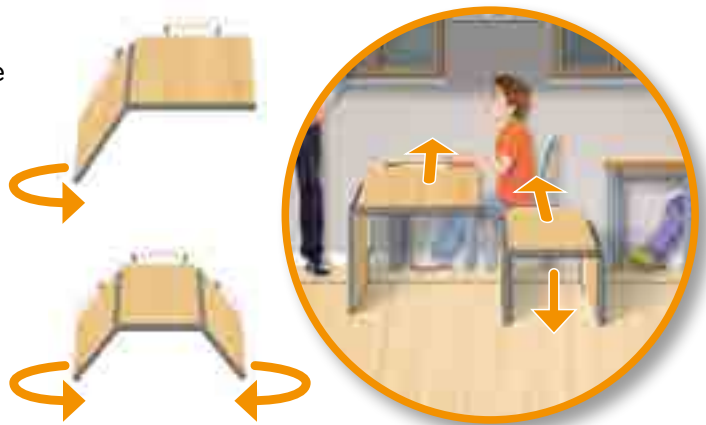
4

- Nimm dir die große Bodenplatte und stecke die Verbindungsclips von unten durch die dafür vorgesehenen breiten Schlitzte.
- Anschließend kannst du deine Verkehrsschule mit der Bodenplatte verbinden. Stecke dazu die Verbindungsclips von unten durch die breiten Schlitzte der Bodenplatte.
- Stecke nun dein Verkehrsschulgebäude von oben auf die Verbindungsclips. Damit ist dein Gebäude fest mit der Bodenplatte verbunden.

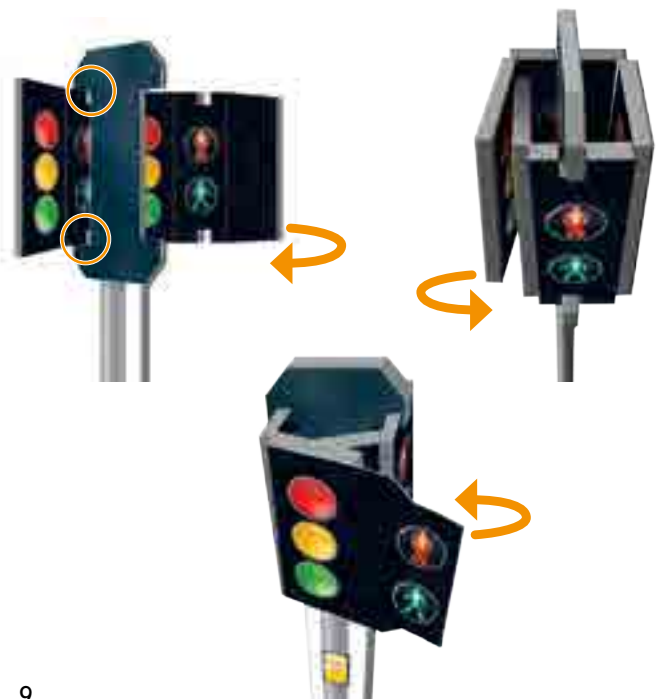


5

- Nun kannst du noch die Möbel in deiner Verkehrsschule zusammenbauen.
- Nimm dir die Schulbank und den Schultisch und knicke die beiden Teile jeweils an den vertikalen Linien nach hinten.
- Den zweiteiligen Schultisch steckst du mit der Nase in den Schlitz bei dem Jungen mit dem roten T-Shirt. Beginne mit einer Nase, anschließend kannst du die zweite Nase einstecken.
- Die dreiteilige Schulbank steckst du mit der Nase in den horizontalen Schlitz, sodass der Junge auf der Schulbank sitzt. Die beiden kleineren Nasen unten an der Schulbank kannst du in die auf der Bodenplatte vorgesehenen Schlitzte stecken.



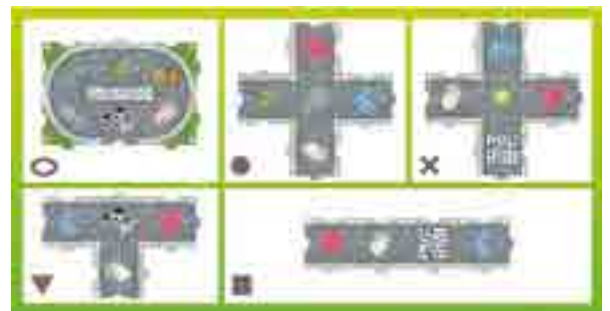
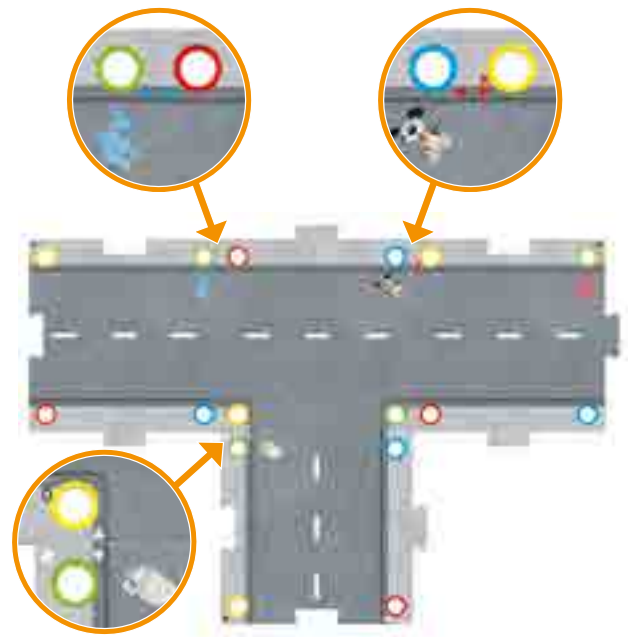
- Jetzt kannst du noch die Ampeln zusammenbauen.
- Nimm dir das Teil mit den Ampellichtern darauf und eine Ampelsäule. Stecke die beiden Teile zusammen, so dass die beiden Einkerbungen jeweils auf die Seiten der Ampel treffen.
- Das Teil mit den Ampellichtern darauf sollte nun die Ampelsäule umschließen.
- Jetzt kannst du dir einen Ampelsticker nehmen (A, B, C oder D). Klebe diesen auf die beiden schwarzen Flächen, so dass die Pappteile deiner Ampel sich nicht mehr von alleine lösen können. Achte darauf, dass du den Sticker richtig herum aufklebst: Das rote Licht sollte auf Vorder- sowie Rückseite der Ampel jeweils oben stehen.
- So kannst du auch die anderen Ampeln zusammenbauen.



Die Straßenstücke

Mit den Straßenstücken lassen sich fünf verschiedene Parcoursvarianten legen. Jede Parcoursvariante hat eine (oder mehrere) Verkehrssituation(en), die du mithilfe des tiptoi® spielen kannst. Auf der Rückseite der Polizistentafel kannst du dir ansehen, wie du die Straßenstücke für deine Parcoursvariante zusammenlegen solltest. Die Symbole Dreieck, Viereck, Kreuz, Kreis und Oval zeigen den jeweiligen Parcours an: Sie verraten dir, welche Straßenstücke du für diese Parcoursvariante aneinander legen musst.

Beispiel: Für die T-Kreuzung werden die Dreiecke aneinandergelegt. Das rote Dreieck trifft bei den Straßenstücken Hund und Tintenfisch aneinander. Die weißen Dreiecke werden bei den Straßenstücken Hund und Schaf aneinandergelegt. Auf die gleiche Weise können noch die blauen Dreiecke aneinandergelegt werden.












Wenn der Parcours genauso aussieht wie im entsprechenden Bild auf der Rückseite der Polizistentafel, hast du die Straßenstücke richtig aneinandergelegt:

Übersicht über die Parcoursvarianten

<p>Dreieck ▼</p>		<p>Dieser Parcours zeigt eine T-Kreuzung.</p>
<p>Viereck ■</p>		<p>Dieser Parcours zeigt eine gerade Strecke mit Zebrastreifen.</p>
<p>Kreuz ✕</p>		<p>Dieser Parcours zeigt eine Kreuzung.</p>
<p>Kreis ●</p>		<p>Dieser Parcours zeigt einen Kreisverkehr.</p>
<p>Oval ○</p>		<p>Dieser Parcours zeigt eine Rundstrecke.</p>

Die Steuerungszeichen

Auf der kleinen weißen Steuerungstafel und auf der Unterseite deines City-Flitzers findest du folgende Zeichen:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf um dir Geräusche und kurze Sätze anzuhören und die Verkehrsschule zu erkunden.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für Wissen . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über den Alltag in der Verkehrsschule und die Verkehrszeichen anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für Erzählen . Tippe auf die Figuren oder das Auto, um dir Geschichten anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den Sternen wählst du ein Spiel aus.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi-Stift gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.



Die Verkehrsschule

Wenn du dein Auto und deine Verkehrsschule aufgebaut hast, kannst du das Produkt durch Tippen auf das Anmelde-Zeichen starten. Tippe auf Gegenstände oder Personen, um etwas über sie zu erfahren oder tippe auf den orangefarbenen Punkt auf deinen Figuren bzw. auf einen der Sticker auf deinem Auto, um dir spannende Infos oder Geschichten anzuhören. Du kannst alles mehrfach antippen – oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Erforsche doch einfach einmal alles. Es gibt vieles zu entdecken!



Schau dich bei **Entdecken** einfach einmal in der Verkehrsschule um.



Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand oder einer der Personen haben möchtest, tippe auf **Wissen** und dann auf die Abbildung, die dich interessiert.



Wenn du zu **Erzählen** wechselst, erzählen dir die Personen im Gebäude, welche Aufgaben sie haben und was sie in ihrem Beruf schon alles erlebt haben.



Beim Würfel warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe einen der drei Sterne an, um ein Spiel auszuwählen. Folge dann den Anweisungen des tiptoi-Stiftes.

Die Spielfiguren und das Fahrzeug



Du kannst auch nur mit deinen Figuren oder deinem Auto, ohne Verkehrsschulgebäude, spielen. Dazu nimmst du dir die kleine weiße Steuerungstafel oder drehst dein Auto einfach um. So kannst du die Figuren oder das Auto auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen. Alles, was du dazu brauchst, ist die kleine Steuerungstafel, eine der tiptoi® Spielfiguren oder dein Auto und den tiptoi-Stift. Dann kann es losgehen.



Hinweise zur Spielwelt Verkehrsschule

Bei den in der Spielwelt dargestellten Verkehrssituationen handelt es sich teilweise um gesetzliche Regelungen, aber auch um Empfehlungen für sicheres Verhalten im Straßenverkehr.

Gerade jüngere Kinder haben oft noch Schwierigkeiten darin, Entfernungen, Bremswege und Geschwindigkeiten richtig einzuschätzen und komplexe Verkehrsregeln zu verstehen. Erst ältere Kinder haben die psychosomatischen Voraussetzungen, um die Mehrfachenforderungen im Verkehr zunehmend selbstständig bewältigen zu können.

In der Spielwelt Verkehrsschule können Kinder verschiedene Verkehrssituationen ausprobieren und nachspielen. Die Spielwelt hat zum Ziel, Kinder für Gefahren und Risiken im Straßenverkehr zu sensibilisieren und gibt ihnen die Möglichkeit, spielerisch erste Erfahrungen zu sammeln. Sobald sie alt genug sind, können sie dann gegen Ende der Grundschule die Fahrradprüfung ablegen. Da jede in der Realität vorzutreffende Verkehrssituation individuell ist, finden die im Spiel gezeigten Situationen auf einem Übungsparcours statt und können von der Realität abweichen.

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com · www.tiptoi.de

Farbliche und technische
Änderungen bleiben vorbehalten.